

# GAMEPLAY PROGRAMMER

Recherche d'un stage dès à présent jusqu'à fin septembre

**Clément CLERC**

22 ans

23 rue Alsace Lorraine  
91700 Sainte Geneviève des Bois

[clementclerc2@gmail.com](mailto:clementclerc2@gmail.com)

06 58 87 58 37

Portfolio :

<https://clementclerc.carbonmade.com/>

## PROJETS RÉCENTS

**2019**

**Kaleidos** : Jeu vidéo de type runner où le joueur parcourt un kaléidoscope et esquive des obstacles.

*Rôle : Développeur Unity et Game Designer.*

**Vroomba** : Jouet numérique où le joueur contrôle un kart-aspirateur dans une chambre d'enfant.

*Rôle : Développeur Unity.*

**2018**

**Flip The Dungeon** : Jeu de Flipper où le joueur doit éliminer des obstacles dans un temps imparti.

Projet réalisé en une semaine.

*Rôle : Développeur Unity.*

**Despicable Humans** : Rogue-like multijoueur coopératif avec tir allié.

*Rôle : Développeur Unity et Game Designer.*

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**Avril - Aout 2017, Développeur chez Orange LABS 35, Cesson Sévigné**

Développement de composants logiciels internes de test. Programmation en JavaScript.

## FORMATIONS

**Bachelor en Game Design**

2018-2020, ICAN, Paris.

**Double diplôme DUETI et Baccalauréat en Conception de Jeux vidéo**

2018, Université du Québec à Chicoutimi, Canada.

**DUT Informatique**

2017, IUT Paris Descartes.

**Baccalauréat Scientifique**

2015, Lycée Jean Baptiste Corot.

## COMPÉTENCES

### Langages de programmation

C#

C, C++

Java

JavaScript

HTML, CSS, PHP

### Logiciels

**Unity :**

- Logique de jeu
- Contrôle de l'avatar
- Contrôle de la caméra
- Intelligence Artificielle
- Intégration d'animations
- Intégration d'interface

**FMOD Studio** : intégration de sons.

### Game Design

Création de règles de jeu.

Notions de Game Design.

## LANGUE

**Anglais** : Intermédiaire.

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Activités ludiques : jeux vidéo, jeux de société, jeux de rôle
- Défense de l'environnement et des animaux
- Instrument de musique : batterie
- Intérêt pour la culture étrangère et les voyages
- Romans, BD, mangas et comics
- Cinéma
- Aïkido